

# **ALL-IN!**

# **Puntiamo tutto sulla legalità**

**Indagine partecipata nelle scuole per l'uso responsabile  
del denaro e prevenire indebitamento e dipendenze**

Laura Remaschi, [laura.remaschi@gmail.com](mailto:laura.remaschi@gmail.com)

Duccio Bianchi

Fedora Ginanni

Domitilla Del Grosso

# GIOCO D'AZZARDO

qualsiasi puntata o scommessa, fatta per sé o per altri, con denaro o con qualsiasi altro bene, sull'ESITO di un evento FUTURO, che in genere riguarda un gioco di società oppure una gara.

- In linea di principio, QUALSIASI ATTIVITA' che presenti INCERTEZZA SULL'ESITO FINALE si presta a scommesse e, quindi, può essere OGGETTO di gioco d'azzardo.
- Il termine **azzardo** deriva dal francese *hasard* e questo, a sua volta, dall'arabo *az-zahr* che significa *dado*; infatti i più antichi giochi d'azzardo si facevano utilizzando i dadi.

**Gioco d'azzardo  
informale e  
ricreativo**

**Comportamento  
fisiologico**  
con necessità di  
consapevolezza dei  
potenziali rischi

**Gioco d'azzardo  
problematico**

**Comportamento a  
rischio per la salute**  
(fisica, mentale e sociale)  
con necessità di diagnosi  
precoce e di intervento

**Gioco d'azzardo  
patologico**

**Malattia  
neuro-psico-biologica**  
con conseguenze sanitarie e  
sociali e necessità di diagnosi,  
cura e riabilitazione

### Caratteristiche

- Gioco saltuario
  - Principale motivazione:
    - *Socializzazione*
    - *Competizione*
  - Spesa contenuta
- 
- Gioco periodico
  - Aumento del tempo trascorso giocando
  - Aumento delle spese dedicate al gioco
- 
- Gioco quotidiano o intensivo
  - Craving (desiderio incontrollabile di giocare)
  - Spese elevate con indebitamento

**IL GIOCO D'AZZARDO INFORMALE E RICREATIVO:** è un comportamento *fisiologico* nell'essere umano in cui il gioco è *saltuario*, è motivato dalla *socializzazione e dalla competizione*, porta ad una *spesa contenuta*;

**IL GIOCO D'AZZARDO PROBLEMatico:** è un comportamento che mette *a rischio la salute psicofisica e sociale* dell'individuo e che può avere una *possibile evoluzione prognostica negativa* verso una forma di malattia. Nel comportamento problematico, il gioco è *periodico* e determina *un aumento sia del tempo trascorso giocando sia delle spese dedicate al gioco*;

**IL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO:** è una *malattia neuro-psicobiologica*, in cui il comportamento di gioco è *quotidiano o intensivo*, sono presenti il *craving*, cioè il *desiderio incontrollabile di giocare*, e l'insorgenza di *sentimenti di inquietudine* quando *si è impossibilitati a giocare*, le *spese dedicate al gioco diventano elevate con conseguenti indebitamenti*.

# **“Gioca con moderazione”:** *Slot machines, agenzie Snai e siti web di scommesse*

- *la follia di un paese che è al primo posto nella classifica mondiale per la spesa pro-capite sul gioco d'azzardo, ma con gli stipendi medi fra i più bassi d'Europa.*
- *Un paese che riesce a spendere 1250 euro al mese a testa, compresi i neonati.*
- *si è passati da un fatturato di 24,8 miliardi nel 2004 agli 88,5 del 2012 con un leggero calo, nel 2013, per la crisi economica, a 84,7 miliardi.*
- *Il 56,3% viene dagli apparecchi (slot e vlt) ma è in significativa ascesa il gioco online*
- *non maggior introito per lo Stato: 2004 l'erario ha incassato 7,3 miliardi (il 29,4% del fatturato complessivo), 2013 l'entrata è di 8,1 miliardi (pari al 9,5% del fatturato).*

# **INCONTRI ALL-IN**

verrà rilasciato un attestato, spendibile per richiesta crediti  
formativi

Almeno 2 studenti per ciascuna classe

Lasciare nominativo, classe e recapiti sul foglio

